

VEX Roboter Wettbewerbe

Qualifikationsturnier Berlin



**MITMACHEN UND
SPASS HABEN!**

MENSCH-MASCHINE

VEX Roboter Wettbewerbe vereinen sämtliche MINT-Fähigkeiten in einem Projekt. In weltweit 45 Länder, in über 900 Turnieren messen sich mehr als 11,500 Teams in Ihrem Ingenieurskönnen. Die Teilnehmer*innen profitieren ein (Berufs)Leben lang von Ihren beim Wettbewerb gewonnen Erfahrungen. Der Wettbewerb fördert Talent beim Planen, Konstruieren, Programmieren und stärkt Persönlichkeit durch Kommunikation, Führung, Teamarbeit.

TEAMS

An der VEX ROBOTICS COMPETITION (VRC) können Schülerinnen und Schüler der Mittelstufen, Oberstufen und Berufsschulen (Sek II) teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülerinnen oder Schülern.

VERANSTALTUNG

Die Berliner Qualifikation für das Deutschlandfinale findet am 22. Januar 2021 an der BERLIN COSMOPOLITAN SCHOOL in der Ruckerstraße 9 in Berlin-Mitte statt.

QUALIFIKATION

Das Turnier ist ein offizieller Event der weltweit ausgetragenen VRC. Die teilnehmenden Teams haben die Möglichkeit sich für das deutsche Finale in Hamburg zu qualifizieren. Weiter werden beim D-Finale Startplätze für die VEX WORLDS vergeben.

DEUTSCHLANDFINALE

27.02.2021
HAW Hamburg

VEX WORLDS

21. - 24.04.2021
Dallas (Texas)



Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln und **kostenfreien Wettbewerbspaketen** gibt es bei roboMINT:

www.roboMINT.de/VRC

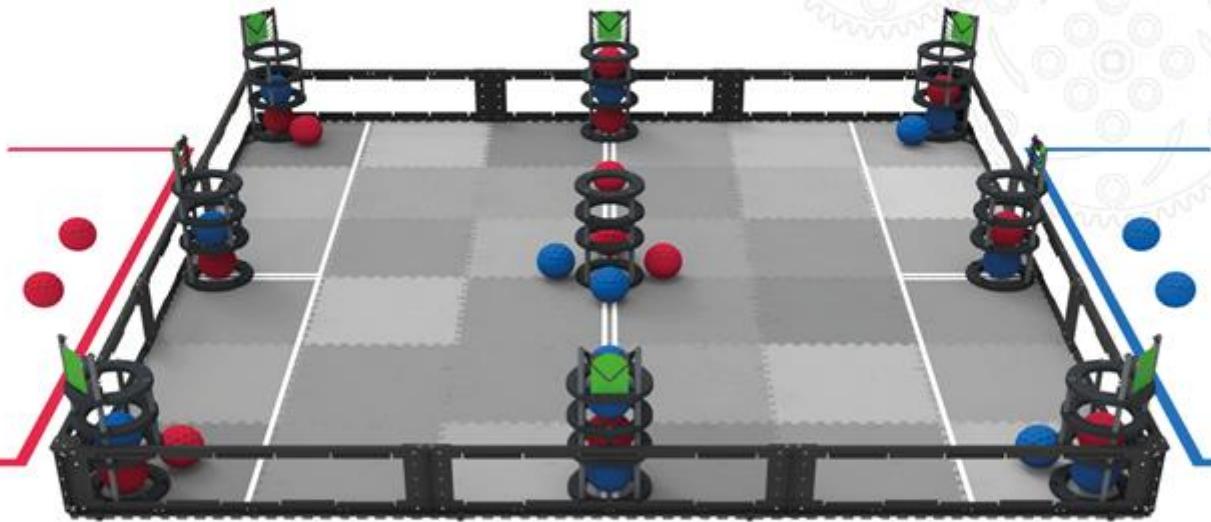


Anmeldung & Infos: roboMINT.de/VRC

Vor-Ort-Kontakt: [Sergey Melnikov](mailto:Sergey.Melnikov@cosmopolitanschool.de) • melnikov@cosmopolitanschool.de



... und so wird gespielt



AUFGABE

Zwei Allianzen – eine „Rote“ und eine „Blaue“ – bestehend aus jeweils 2 Teams, spielen gegeneinander und versuchen dabei mehr Punkte zu sammeln als die gegnerische Allianz. Auf dem wie abgebildet aufgebauten 3,65 m x 3,65 m großen Spielfeld müssen die 16 roten bzw. 16 blauen Bälle, von den entsprechenden Allianzen, in den 9 Goals untergebracht werden.

MATCH

Ein Match dauert 2 min und besteht aus 2 Phasen, am Ende siegt die Allianz mit der höheren Punktzahl (Unentschieden sind möglich). In Phase 1 haben die Roboter 15 Sekunden Zeit die Aufgabe autonom zu lösen. In Phase 2 versuchen die jeweiligen Fahrer mit Ihren Robotern im Fernsteuerungsmodus in den verbleibenden 105 Sekunden mehr Punkte zu erzielen als der Gegner.

WERTUNG

- | | |
|---------------------|---|
| - Ball im Goal: | 1 Punkt für die Allianz der Farbe des Balles |
| - Verbundene Reihe: | 6 Punkte für die entsprechende Allianz. |
| - Gewinner Phase 1: | 6 Punkte für die nach Phase 1 führende Allianz/
3 Punkte für beide bei Gleichstand |

