

# VEX Roboter Wettbewerbe

## Qualifikationsturnier Niedersachsen

**VEX**  
ROBOTICS  
COMPETITION  
CHANGE UP



**MITMACHEN UND  
SPASS HABEN!**

### MENSCH-MASCHINE

VEX Roboter Wettbewerbe vereinen sämtliche MINT-Fähigkeiten in einem Projekt. In weltweit 45 Länder, in über 900 Turnieren messen sich mehr als 11,500 Teams in Ihrem Ingenieurskönnen. Die Teilnehmer\*innen profitieren ein (Berufs)Leben lang von Ihren beim Wettbewerb gewonnen Erfahrungen. Der Wettbewerb fördert Talent beim Planen, Konstruieren, Programmieren und stärkt Persönlichkeit durch Kommunikation, Führung, Teamarbeit.

### TEAMS

An der VEX ROBOTICS COMPETITION (VRC) können Schülerinnen und Schüler der Mittelstufen, Oberstufen und Berufsschulen (Sek II) teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülerinnen oder Schülern.

### VERANSTALTUNG

Die niedersächsische Qualifikation für das Deutschlandfinale findet am 09. Februar an der BBS Lingen statt.

### QUALIFIKATION

Das Turnier ist ein offizieller Event der weltweit ausgetragenen VRC. Die teilnehmenden Teams haben die Möglichkeit sich für das deutsche Finale in Hamburg zu qualifizieren. Weiter werden beim D-Finale Startplätze für die VEX WORLDS vergeben.

### DEUTSCHLANDFINALE

27.02.2021  
HAW Hamburg

### VEX WORLDS

21. - 24.04.2021  
Dallas (Texas)

roboMINT   
Denken · Bauen · Lernen

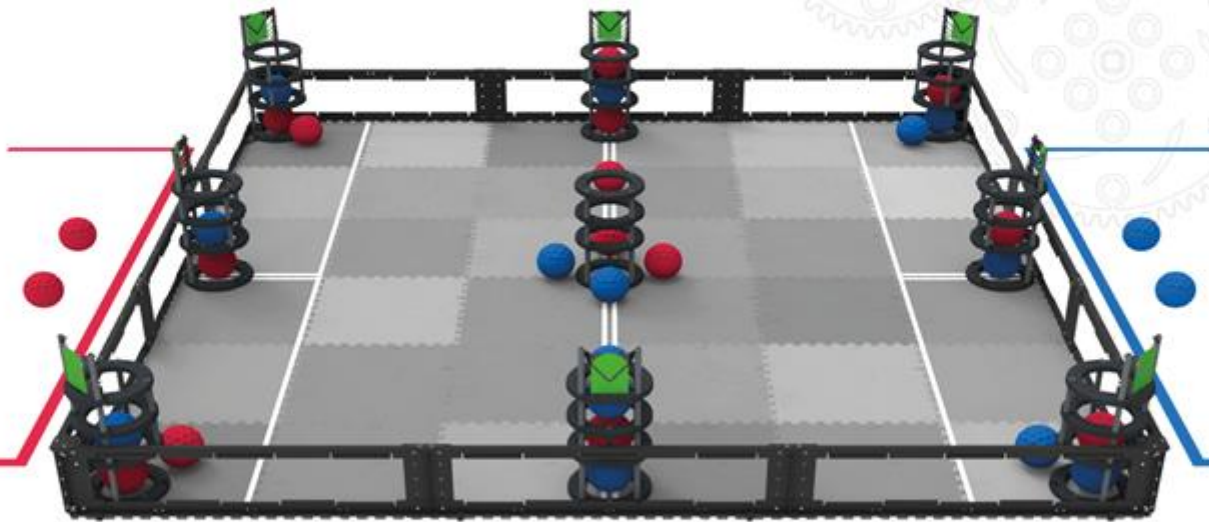
Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln und **kostenfreien Wettbewerbspaketen** gibt es bei roboMINT:

[www.roboMINT.de/VRC](http://www.roboMINT.de/VRC)





... und so wird gespielt



### AUFGABE

Zwei Allianzen – eine „Rote“ und eine „Blaue“ – bestehend aus jeweils 2 Teams, spielen gegeneinander und versuchen dabei mehr Punkte zu sammeln als die gegnerische Allianz. Auf dem wie abgebildet aufgebauten 3,65 m x 3,65 m großen Spielfeld müssen die 16 roten bzw. 16 blauen Bälle, von den entsprechenden Allianzen, in den 9 Goals untergebracht werden.

### MATCH

Ein Match dauert 2 min und besteht aus 2 Phasen, am Ende siegt die Allianz mit der höheren Punktzahl (Unentschieden sind möglich). In Phase 1 haben die Roboter 15 Sekunden Zeit die Aufgabe autonom zu lösen. In Phase 2 versuchen die jeweiligen Fahrer mit Ihren Robotern im Fernsteuerungsmodus in den verbleibenden 105 Sekunden mehr Punkte zu erzielen als der Gegner.

### WERTUNG

- |                     |   |
|---------------------|---|
| - Ball im Goal:     | 1 Punkt für die Allianz der Farbe des Balles  |
| - Verbundene Reihe: | 6 Punkte für die entsprechende Allianz.   |
| - Gewinner Phase 1: | 6 Punkte für die nach Phase 1 führende Allianz/<br>3 Punkte für beide bei Gleichstand |

