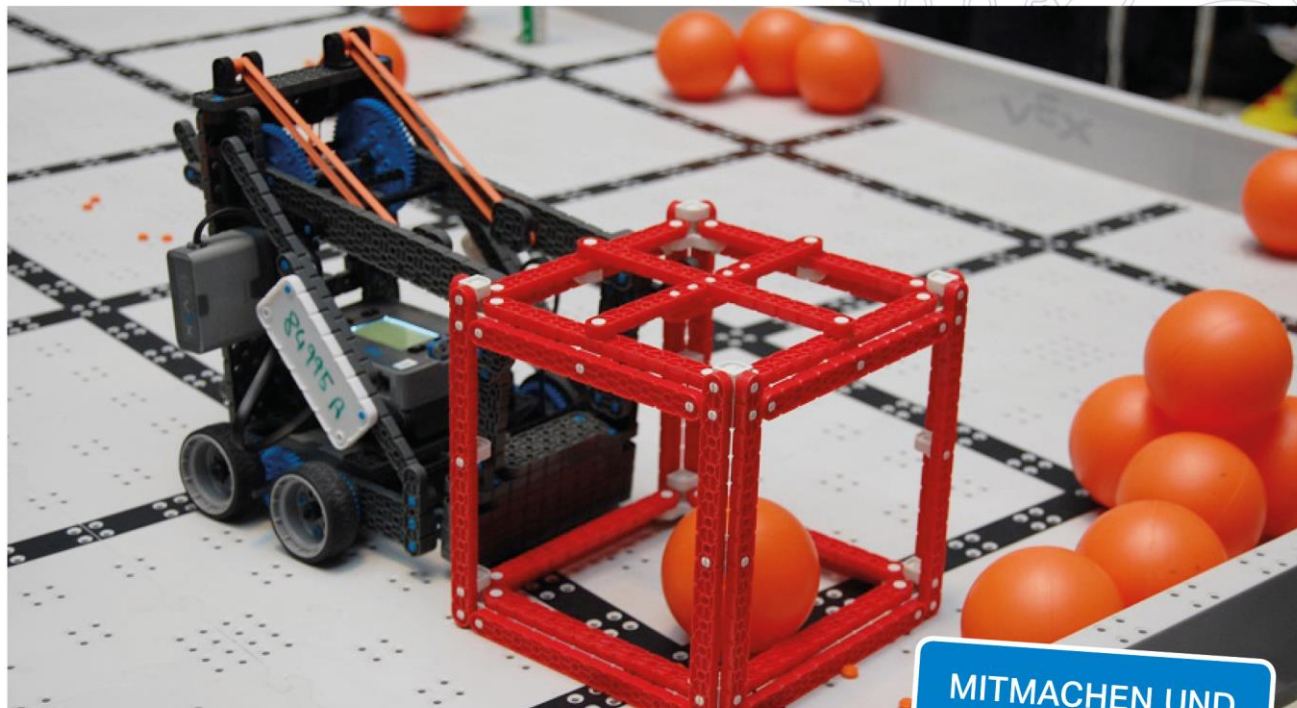


VEX Roboter Wettbewerbe

Qualifikationsturnier Berlin

VEX IQ
CHALLENGE
(RISE ABOVE)



**MITMACHEN UND
SPASS HABEN!**

VEX IQ CHALLENGE

Weltweit über 20.000 Teams planen, konstruieren, programmieren, testen und üben das ganze Jahr mit Ihren VEX Robotern für den einen Moment:

VEX WORLDS CHAMPIONS! Werdet Teil dieser faszinierenden Community.

TEAMS

An der VEX IQ Challenge (VIQC) können Schülerinnen und Schüler die nach dem 01.05.2005 geboren sind teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülerinnen oder Schülern.

VERANSTALTUNG

Die Berliner Qualifikation für das Deutschlandfinale findet am 13. Januar 2021 an der BEST-Sabel-Oberschule in der Lindenstraße 1 in Berlin-Köpenick statt.

QUALIFIKATION

Das Turnier ist ein offizieller Event der weltweit ausgetragenen VIQC. Die teilnehmenden Teams haben die Möglichkeit sich für das deutsche Finale in Hamburg zu qualifizieren. Weiter werden beim D-Finale Startplätze für die VEX WORLDS vergeben.

Deutschlandfinale

26.02.2021
HAW Hamburg

VEX WORLDS

24. - 27.04.2021
Dallas (Texas)



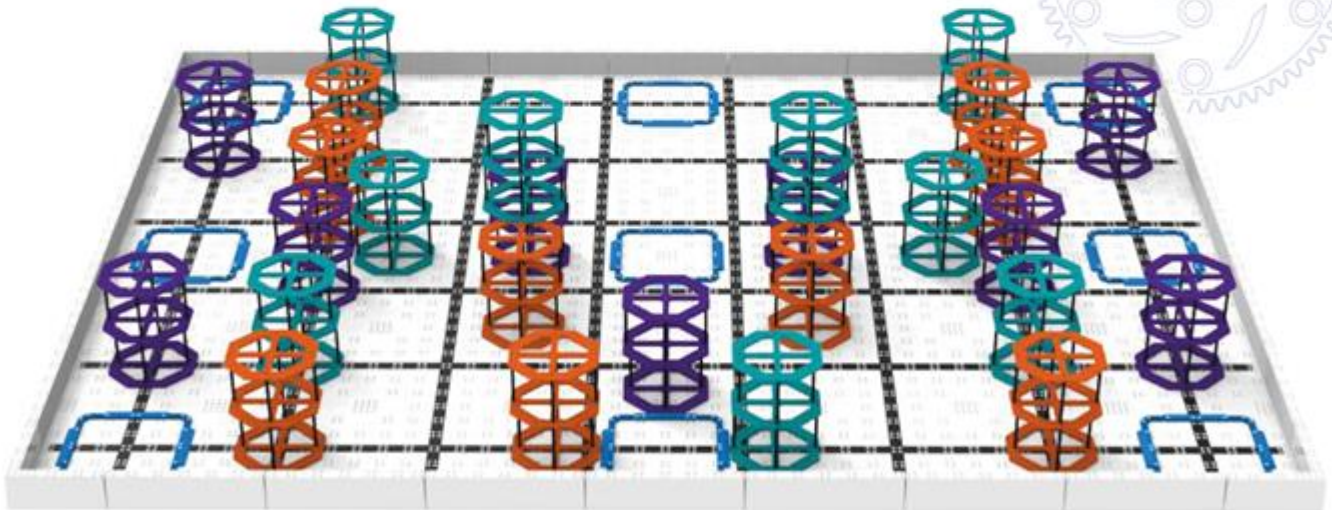
roboMINT
Denken · Bauen · Lernen

Weitere Informationen,
darunter Links zu den
Spielregeln und **kostenfreien
Wettbewerbspaketen** auf:
www.roboMINT.de/VIQC



VEX IQ
CHALLENGE
RISE ABOVE

... und so wird gespielt



AUFGABE

Auf dem wie abgebildet aufgebauten 1,8 x 2,4 m großen Spielfeld müssen die 27 Risers in 9 verschiedene Goalzonen verteilt, sortiert und gestapelt werden. Die Teams versuchen mit ihren selbst gebauten VEX IQ Robotern, in verschiedenen Kategorien, sowohl gemeinsam als auch alleine, so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Kategorien

In der **Teamwork Challenge** versuchen immer zwei Teams mit jeweils 2 Fahrern in einer Allianz **gemeinsam** mit Ihren Robotern (mit Fernsteuerung) in 60-sekündigen Teamwork-Matches die Aufgabe bestmöglich zu lösen. Die Allianzen ergeben sich nach dem Zufallsprinzip und wechseln nach jedem Match.

Bei der **Robot Skills Challenge** versucht jedes Team **einzeln** mit seinem Roboter abwechselnd in jeweils 60 Sekunden ferngesteuert bzw. autonom fahrend so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Punkte

Riser im Goal:	1 Punkt
Gestapelter Riser:	1 Punkt
Reihe:	3 Punkte
Stack:	30 Punkte

