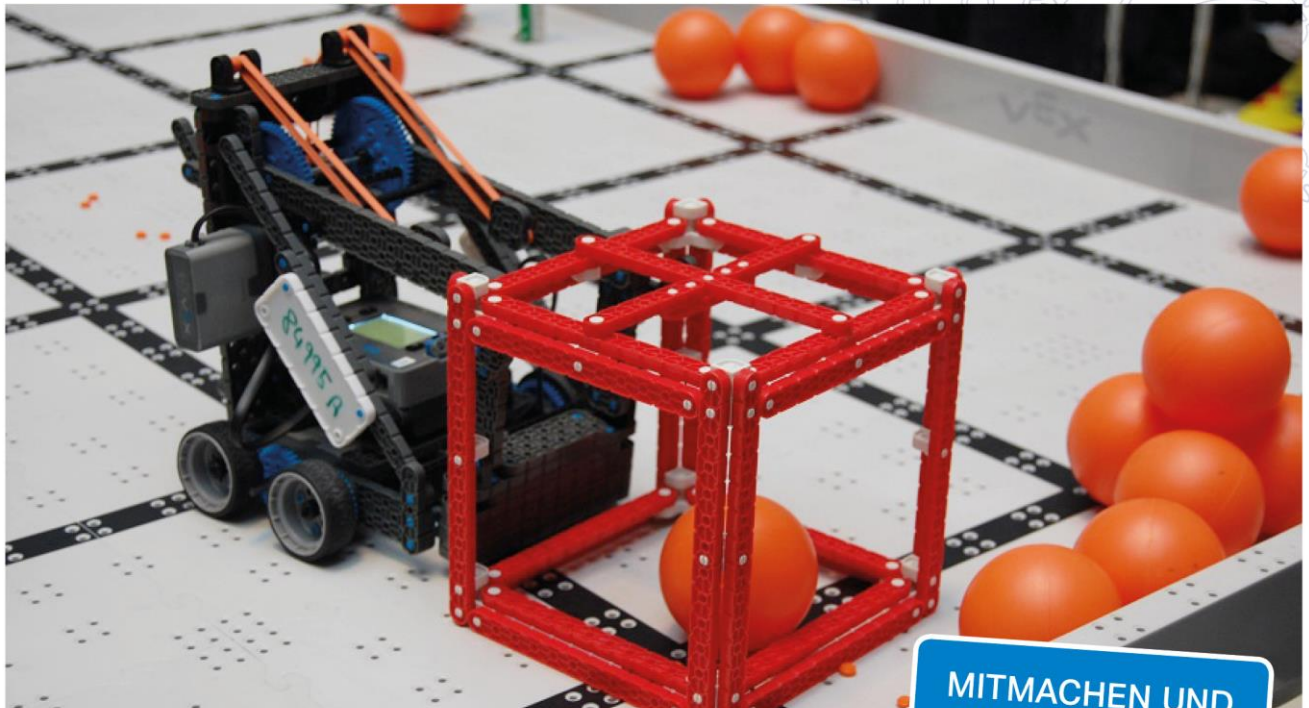


# VEX Roboter Wettbewerbe

## Qualifikationsturnier Hamburg

**VEX IQ**  
CHALLENGE  
(RISE ABOVE)



**MITMACHEN UND  
SPASS HABEN!**

### VEX IQ CHALLENGE

Weltweit über 20.000 Teams planen, konstruieren, programmieren, testen und üben das ganze Jahr mit Ihren VEX Robotern für den einen Moment: VEX WORLDS CHAMPIONS! Werdet Teil dieser faszinierenden Community.

### TEAMS

An der VEX IQ Challenge (VIQC) können Schülerinnen und Schüler die nach dem 01.05.2005 geboren sind teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülerinnen oder Schülern.

### VERANSTALTUNG

Das Gymnasium Kaiser Friederich Ufer ist am 15.01.2021 auch in dieser Saison Austragungsort für das Qualifikationsturnier in Hamburg.

### QUALIFIKATION

Das Turnier ist ein offizieller Event der weltweit ausgetragenen VIQC. Die teilnehmenden Teams haben die Möglichkeit sich für das deutsche Finale in Hamburg zu qualifizieren. Weiter werden beim D-Finale Startplätze für die VEX WORLDS vergeben.

### Deutschlandfinale

26.02.2021  
HAW Hamburg

### VEX WORLDS

24. - 27.04.2021  
Dallas (Texas)

**roboMINT**  
Denken · Bauen · Lernen

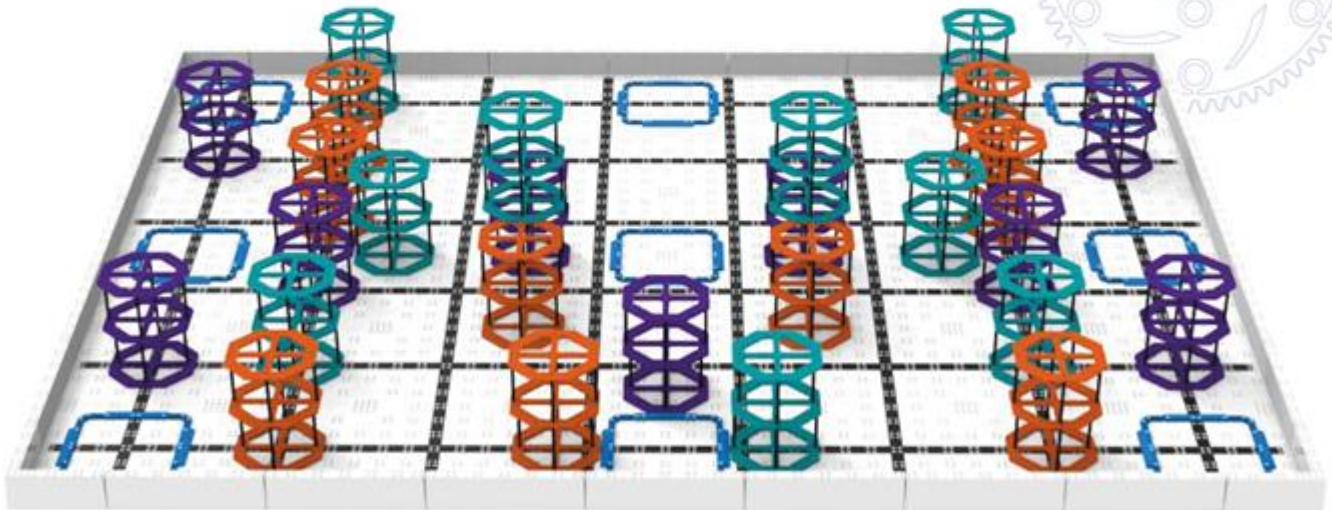
Weitere Informationen,  
darunter Links zu den  
Spielregeln und **kostenfreien  
Wettbewerbspaketen** auf:  
[www.roboMINT.de/VIQC](http://www.roboMINT.de/VIQC)





VEX IQ  
CHALLENGE  
(RISE ABOVE)

... und so wird gespielt



### AUFGABE

Auf dem wie abgebildet aufgebauten 1,8 x 2,4 m großen Spielfeld müssen die 27 Risers in 9 verschiedene Goalzonen verteilt, sortiert und gestapelt werden. Die Teams versuchen mit ihren selbst gebauten VEX IQ Robotern, in verschiedenen Kategorien, sowohl gemeinsam als auch alleine, so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

### Kategorien

In der **Teamwork Challenge** versuchen immer zwei Teams mit jeweils 2 Fahrern in einer Allianz **gemeinsam** mit Ihren Robotern (mit Fernsteuerung) in 60-sekündigen Teamwork-Matches die Aufgabe bestmöglich zu lösen. Die Allianzen ergeben sich nach dem Zufallsprinzip und wechseln nach jedem Match.

Bei der **Robot Skills Challenge** versucht jedes Team **einzeln** mit seinem Roboter abwechselnd in jeweils 60 Sekunden ferngesteuert bzw. autonom fahrend so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

### Punkte

Riser im Goal:	1 Punkt
Gestapelter Riser:	1 Punkt
Reihe:	3 Punkte
Stack:	30 Punkte

